



Associazione culturale sportiva dilettantistica “PAOLO STEFANELLI”

Via E. Pestalozzi, 5 - 00168 ROMA Tel. 06 45427264 - Cel. 331 3470558
e-mail: assostefanelli@virgilio.it sito web: www.associazionestefanelli.it

CORSI DI INFORMATICA **Docente: dr.ssa Giulia Clementi**

I mini corsi di informatica si articolano in tre distinti moduli nei quali gli utenti possano agevolmente confrontarsi nelle loro differenti necessità semplicemente conoscitive o più propriamente professionali.

La programmazione di ciascun modulo potrà essere modificata a seconda delle esigenze del singolo o del gruppo: dall'adulto straniero che per motivi di lavoro abbia necessità di appropriarsi del linguaggio informatico al professionista che desideri ampliare le proprie conoscenze in merito.

A tale scopo i tre moduli costituiscono già di per sé tre differenti livelli di programmazione dal più elementare (conoscenza e uso dei Microsoft più usati) al più avanzato nel quale i presupposti di partenza saranno quelli di una conoscenza profonda dell'argomento.

Ciascun modulo sarà costituito da cinque incontri di due ore ciascuno con date da concordare e confermare con gli eventuali iscritti.

1- Word ed Excell

- **MICROSOFT WORD**

Word é un programma di videoscrittura e costituisce, almeno come tipologia di applicazione, il più tipico e richiesto da coloro i quali si avvicinano per la prima volta al computer e al mondo dell'informatica. In particolare Word non é solo un programma di video-scrittura bensì un sistema di video-scrittura nel senso che consente di realizzare qualsiasi forma di documento, dalla semplice lettera al libro/manuale al documento ipertestuale, alla comunicazione multimediale da pubblicare su web, ecc.

Principali argomenti trattati:

- Creare un documento;
- Editare un documento;
- Formattare un documento;
- Cambiare l'aspetto di un documento;
- Allineamento del testo e stampa;
- Controlli linguistici;
- Uso del tabulatore;
- Formattazione dei paragrafi.

- **MICROSOFT EXCEL**

Excel è il foglio di calcolo leader di mercato ed è uno strumento estremamente versatile utilizzato sia in ambito aziendale che domestico, permette di gestire il foglio di calcolo per una serie di attività anche molto differenti, dal report alle comparazioni, dagli archivi ad applicazioni complesse.



Associazione culturale sportiva dilettantistica “PAOLO STEFANELLI”

Via E. Pestalozzi, 5 - 00168 ROMA Tel. 06 45427264 - Cel. 331 3470558
e-mail: assostefanelli@virgilio.it sito web: www.associazionestefanelli.it

Principali argomenti trattati:

- Impaginazione di un foglio di calcolo;
- Trovare dati nei fogli;
- Formattazione dei dati;
- Gestione bordi e sfondo;
- Ricerca di dati nel foglio di calcolo;
- Inserimento, modifica, gestione e cancellazione di oggetti (tabella, immagini, grafici);
- Foglio dati: formattazione automatica, formati numerici, formattazione condizionale;
- Visualizzazione: bloccare e nascondere righe, colonne, fogli di lavoro;
- Grafici: formattazione, modifica e disposizione di componenti, titoli, legende, etichette;
- Gestione dei dati: ordinamento, ricerche, filtri, collegamenti;
- Creazione di serie di dati.

2- INTERNET e WEB

• **INTRODUZIONE AL CORSO E PRINCIPI DEL PROJECT MANAGMENT**

In questa fase si intende creare un piccolo laboratorio di sviluppo, in cui gli utenti possano scoprire la propria creatività e mettersi in gioco nella realizzazione di soluzioni informatiche. A tal fine saranno introdotti alle principali figure nella gestione di un progetto in ambito informatico. Gli iscritti verranno divisi in team di sviluppo e ricopriranno a turno, nel corso delle lezioni, i diversi ruoli.

Principali argomenti trattati:

- Mission analysis, goal specification, strategy formulation;
- Team working;
- Problem solving;
- Versioning.

• **INTERNET E HTML**

Primo obiettivo è imparare a creare le pagine web del lab e dei team.

Principali argomenti trattati:

- Blog e siti internet;
- Introduzione alle pagine web ed ai motori di ricerca;
- HTML: tag di base, testo, liste;
- Inserimento di elementi grafici: immagini e tabelle;
- Link ipertestuali verso altre pagine web o verso indirizzi esterni;
- Formattazione e disposizione di testo nelle pagine web ;
- Fogli di stile CSS: caratteristiche di testi e immagini;
- Impostazioni di font, colori, aspetto del testo nelle pagine web;
- Animazioni;



Associazione culturale sportiva dilettantistica “PAOLO STEFANELLI”

Via E. Pestalozzi, 5 - 00168 ROMA Tel. 06 45427264 - Cel. 331 3470558
e-mail: assostefanelli@virgilio.it sito web: www.associazionestefanelli.it

- Pubblicazione di pagine internet.

- **GIOCHI**

Il corso permette di creare giochi interattivi basati su grafica 2D e 3D. Gli utenti si dedicheranno a ideazione, progettazione e sviluppo di un gioco per computer.

Principali argomenti trattati:

- Input e output;
- Metodo main;
- Dichiarazioni e assegnazioni;
- Variabili;
- Tipi di dato semplici e riferimento;
- Controllo di flusso;
- Programmazione ad oggetti.

3- Grafica computazionale

Il corso intende presentare agli utenti concetti di matematica, geometria e scienze attraverso la sperimentazione al computer.

Il software utilizzato permette di implementare semplici programmi nel linguaggio python e visualizzare interattivamente modelli geometrici in due o tre dimensioni. Ogni concetto verrà presentato tramite disegni, esempi, esercizi e codice.

Principali argomenti trattati:

- **GEOMETRIA POLIEDRALE 2D**

- Piano cartesiano;
- Punto;
- Guscio convesso di punti;
- Poligono.

- **TRASFORMAZIONI AFFINI 2D**

- Traslazione;
- Trasformazione di scala;
- Riflessione;
- Angoli e rotazione.

- **GEOMETRIA POLIEDRALE 3D**

- Superfici rotazionali.

- **CORPO UMANO: IL SISTEMA VENOSO**

- Microscopio elettronico;
- Stack di immagini;
- Estrazione e visualizzazione di un modello geometrico da dati medicali 3D.